

算法导论习题选集

作业 8

节选自《算法导论》教材第三版

课程网站：<https://algorithm.cuijiacai.com>

Problem 1

(有序序列中的 i 个最大数) 给定一个包含 n 个元素的集合, 我们希望利用基于比较的算法找出按顺序排列的前 i 个最大元素。请设计能实现下列每一项要求, 并且具有最佳渐进最坏情况运行时间的算法, 以 n 和 i 来表示算法的运行时间:

1. 对输入数据排序, 并找出前 i 个最大数;
2. 对输入数据建立一个最大优先队列, 并调用 EXTRACT-MAX 过程 i 次。
3. 利用一个顺序统计量算法来找到第 i 大的元素, 然后用它作为主元划分输入数组, 再对前 i 大的数排序。

(续页)

Problem 2

(带权中位数) 对分别具有正权重 w_1, w_2, \dots, w_n , 且满足 $\sum_{i=1}^n w_i = 1$ 的 n 个互异元素 x_1, x_2, \dots, x_n 来说, 带权中位数 x_k (较小中位数) 是满足如下条件的元素:

$$\sum_{x_i < x_k} w_i < \frac{1}{2}$$

和

$$\sum_{x_i > x_k} w_i \leq \frac{1}{2}$$

例如, 如果元素是 0.1, 0.35, 0.05, 0.1, 0.15, 0.05, 0.2 , 并且每个元素的权重等于本身 (即对所有 $i = 1, 2, \dots, 7$, 都有 $w_i = x_i$) , 那么中位数是 0.1 , 而带权中位数是 0.2 。

1. 证明: 如果对所有的 $i = 1, 2, \dots, n$, 都有 $w_i = 1/n$, 那么 x_1, x_2, \dots, x_n 的中位数就是 x_i 的带权中位数。

2. 利用排序, 设计一个最坏情况下 $O(n \log n)$ 时间的算法, 可以得到 n 个元素的带权中位数。

3. 说明如何利用像第 8 讲 PPT 第 14 页的 SELECT 这样的线性时间中位数算法, 在 $\Theta(n)$ 最坏情况时间内求出带权中位数。

邮局位置问题的定义如下: 给定权重分别为 w_1, w_2, \dots, w_n 的 n 个点 p_1, p_2, \dots, p_n , 我们希望找到一个点 p (不一定是输入点中的一个), 使得 $\sum_{i=1}^n w_i d(p, p_i)$ 最小, 这里 $d(a, b)$ 表示点 a 与 b 之间的距离。

4. 证明: 对一维邮局位置问题, 带权中位数是最好的解决方法, 其中, 每个点都是一个实数, 点 a 与 b 之间的距离是 $d(a, b) = |a - b|$ 。

5. 请给出二维邮局位置问题的最好解决方法: 其中的点是 (x, y) 的二维坐标形式, 点 $a = (x_1, y_1)$ 与 $b = (x_2, y_2)$ 之间的距离是 **Manhattan 距离**, 即 $d(a, b) = |x_1 - x_2| + |y_1 - y_2|$ 。

(续页)

(续页)

Problem 3

(小顺序统计量) 要在 n 个数中选出第 i 个顺序统计量, SELECT (详见第 8 讲 PPT 第 14 页) 在最坏情况下需要的比较次数 $T(n)$ 满足 $T(n) = \Theta(n)$ 。但是, 隐含在 Θ 记号中的常数项是非常大的。当 i 相对 n 来说很小时, 我们可以实现一个不同的算法, 它以 SELECT 作为子程序, 但在最坏情况下所做的比较次数要更少。

1. 设计一个能用 $U_i(n)$ 次比较在 n 个元素中找出第 i 小元素的算法。其中,

$$U_i(n) = \begin{cases} T(n) & \text{if } i \geq n/2 \\ \lfloor n/2 \rfloor + U_i(\lfloor n/2 \rfloor) + T(2i) & \text{otherwise} \end{cases}$$

(提示: 从 $\lfloor n/2 \rfloor$ 个不相交对的两两比较开始, 然后对由每对中的较小元素构成的集合进行递归。)

2. 证明: 如果 $i < n/2$, 则有 $U_i(n) = n + O(T(2i) \log(n/i))$ 。
3. 证明: 如果 i 是小于 $n/2$ 的常数, 则有 $U_i(n) = n + O(\log n)$ 。
4. 证明: 如果对所有 $k \geq 2$ 有 $i = n/k$, 则 $U_i(n) = n + O(T(2n/k) \log k)$ 。

(续页)

Problem 4

(随机化选择的另一种分析方法) 在这个问题中, 我们用指示器随机变量来分析 RANDOMIZED-SELECT, 这一方法类似于第 6 讲 PPT 第 27 页中所用的对 RANDOMIZED-QUICKSORT 的分析方法。

与快速排序中的分析一样, 我们假设所有的元素都是互异的, 输入数组 A 的元素被重命名为 z_1, z_2, \dots, z_n , 其中 z_i 是第 i 小的元素。因此, 调用 RANDOMIZED-SELECT($A, 1, n, k$) 返回 z_k 。

对所有 $1 \leq i < j \leq n$, 设

$$X_{ijk} = I\{\text{在执行算法查找 } z_k \text{ 期间, } z_i \text{ 与 } z_j \text{ 进行过比较}\}$$

1. 给出 $E[X_{ijk}]$ 的准确表达式。(提示: 你的表达式可能有不同的值, 依赖于 i, j, k 的值。)
2. 设 X_k 表示在找到 z_k 时 A 中元素的总比较次数, 证明:

$$E[X_k] \leq 2\left(\sum_{i=1}^k \sum_{j=k}^n \frac{1}{j-i+1} + \sum_{j=k+1}^n \frac{j-k-1}{j-k+1} + \sum_{i=1}^{k-2} \frac{k-i-1}{k-i+1}\right)$$

3. 证明: $E[X_k] \leq 4n$ 。
4. 假设 A 中的元素都是互异的, 证明: RANDOMIZED-SELECT 的期望运行时间是 $O(n)$ 。

(续页)